TÉCNICO EN PROGRAMACIÓN DE SOFTWARE

SISTEMA DE GESTIÓN BÁSICO PARA BIBLIOTECA ESCOLAR

INTEGRANTES:

Juan Camilo Mazuera Bonelo

Andrés Camilo Urueña Barreto

Johan Alexander Peña Cubides

Ficha 3174994

2025

Contenido

[NOMBRE DEL PROYECTO 3](#_Toc199220933)

[OBJETIVO GENERAL 3](#_Toc199220934)

[OBJETIVOS ESPECÍFICOS 3](#_Toc199220935)

[DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA 3](#_Toc199220936)

[JUSTIFICACIÓN 4](#_Toc199220937)

[ALCANCE 4](#_Toc199220938)

## NOMBRE DEL PROYECTO

SISTEMA DE GESTIÓN BÁSICO PARA BIBLIOTECA ESCOLAR

## OBJETIVO GENERAL

Desarrollar una aplicación que permita gestionar préstamos, devoluciones y control de libros en una biblioteca escolar.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

* Mantener un registro actualizado de los libros, computadores y otros equipos en la institución educativa.
* Mantener un registro actualizado de los usuarios de la biblioteca
* Mantener un registro de los préstamos y devoluciones de libros y equipos.
* Crear un mecanismo de avisos a los usuarios sobre el vencimiento de los prestamos
* Crear un módulo de informes y estadísticas

## DESCRIPCIÓN DEL PROBLEMA

En las bibliotecas escolares es común que se presenten dificultades en el control de préstamos y devoluciones de libros, equipos u otros materiales. Muchas veces los registros se llevan de forma manual o desorganizada, lo que genera pérdidas de información, retrasos en las devoluciones y dificultad para saber qué libros están disponibles. Además, los estudiantes no siempre son notificados a tiempo cuando se vencen sus préstamos, lo que contribuye al desorden y a la acumulación de libros no devueltos. Esta falta de control afecta directamente el buen funcionamiento de la biblioteca y el acceso equitativo a los recursos.

JUSTIFICACIÓN

Diseñar una aplicación de gestión básica para una biblioteca escolar permite solucionar problemas comunes como el desorden en los registros, la pérdida de libros y la falta de seguimiento en los préstamos. Automatizar estos procesos ayuda a mejorar el control, reduce los errores humanos y facilita el trabajo del personal encargado. Además, ofrecer alertas automáticas sobre devoluciones pendientes mejora el compromiso de los usuarios. Esta solución también representa una oportunidad de aplicar los conocimientos adquiridos en el programa de formación, en un proyecto útil, funcional y adaptable a diferentes contextos escolares.

ALCANCE

Este proyecto desarrollará una aplicación funcional capaz de gestionar el inventario de libros, equipos y usuarios de una biblioteca escolar simulada. Permitirá registrar préstamos y devoluciones, generar reportes básicos y enviar notificaciones por correo electrónico sobre fechas de entrega. El sistema estará diseñado para ser usado por estudiantes, bibliotecarios y personal administrativo en un entorno escolar simulado, utilizando una base de datos alojada en línea. Incluirá acceso por Internet, registro de usuarios con verificación, y funcionalidades realistas para simular el funcionamiento de una biblioteca escolar moderna.